

## Der kleine Tierfinder

- A - Büffel-WG: Wasserbüffel, Ungarisches Steppenrind, Schottischer Hochlandbulle, Auerochse, Ungarisch-Schottisches Hochsteppen-Kälbchen
- B - Zwergziegen, Zockleschafe und Lamas
- C - Knorke, der Riesengaul, Wildpferd, Kamel
- D - Eichhörnchen
- E - Turehser
- F - Vierhornschafe und Thüringische Zugziegen
- G - Erdmännchen
- H - Hysterische Hühner
- I - Esel, Zwergzebu & Pony
- K - Gänse, Puten Laufenten
- L - Kakadu Coco, die alte Labertasche
- M - Lama, Kuh, Vierhornziegen
- N - Streichelziegen
- O - Schmusohrkarnickel und Meerschweinchen
- P - Die schnellen Forellen
- S - Drei schöne Pfauen streifen durch die Geheime Welt von Turisede

## Täglich drei Schaufütterungen

Drei Schaufütterungen bei jeweils einer anderen Tierart könnt ihr bei uns an jedem einzelnen Tag der Saison erleben. Die genaue Zeit und den genauen Ort geben wir jeden Morgen neu an der Troll- und Weißpforte bekannt.

# Die Geheime Welt von Turisede

61

## Turiuswinkel

- Scheife mit dem Geheimen Versteckum vergessener Wege
- Büffel WG und Ziegenlabyrinth
- 3D Bogenschieß Parcours
- Ruinskaffee mit Treibbootteich
- Aussichtsbauhaus
- Schicksalsrad
- Wildspießplätze
- Erlebnisfahrten Giuchcia-Bahn
- Waldwiesen-Skulpturenpark



## Abenteuerwildnis Kulturinsel Einsiedel



## Hochzeitslabyrinth im Bau



## Die irren Kettensäger



-  Ort für kulinarische Köstlichkeiten (zu Essen gibt es hier auch!)
-  Ort für steuerbefreite große und kleine Geschäfte, auch Stilles Örtchen
-  Ort für Abenteuerübernachtungen auf der Kulturinsel, nicht nur für besonders Ausgeschlafene
-  Ort für mystische, labyrinthische und klaustrophobische Abenteuer
-  Ort für Abenteuer mit wilden Kreaturen

- 1 - Trollpfote, zum Reinkommen, Stauen und Kaufen
- 2 - Begrüßungstiere, zum Eingestimmtwerden
- 3 - Historium, zum Lernen und Staunen über das Volk von Turisede
- 4 - Katapult
- 5 - Verirrung, zum wieder Herausfinden
- 6 - Wellenschaukel und fliegender Teppich
- 7 - Rabenlabyrinth
- 8 - Zauberwald
- 9 - Handbetriebenes Kettenkarussell
- 10 - Turehserlabyrinth
- 11 - Baustellenplatz
- 12 - Zone der Dämonen
- 13 - Kannibental
- 14 - Trampolin, zum Abheben
- 15 - Zauberschloss mit Teufelrutsche und Geisterkeller
- 16 - Baumhausdorf, zum Klettern und zum unterirdisch Erleben
- 17 - Ausgrabungsstelle, zum Geschichte entdecken
- 18 - MultiKultiKoppel mit Haustieren aus aller Welt
- 19 - Kuschelbaumhaus + Neue Brücke
- 20 - Mäandertal und Allee der Helden zum Spazieren und Brückensystem zum Abkürzen
- 21 - Hühnerbaumhaus, zum Beziern
- 22 - Riesenschaukel, zum Abhängen
- 23 - Käseberglabyrinth mit großem Baumhaus und Geheimrutsche
- 24 - Kühlkammerkino für heiße Tage
- 25 - Geldgeschloße nach Schweizer Vorbild
- 26 - Baumhausbalkon, für Außenstehende
- 27 - Raubritterburg, für Überfälle
- 28 - Wasserdromontal & Wasserturm, zum Bewässern lassen
- 29 - Kletterrampen, zum Austoben und Rutschen
- 30 - Großes Tal mit Feuertempel und feurigen Sitzgruppen

- 31 - Faulenzum - Turisedische Wellnessanlage mit Sauna und Kannibalenkesseln
- 32 - U-Boot-Baumhaus
- 33 - Eierschaukel zum Verschaukeln
- 34 - Weißpforte, Hinterausgang zur polnischen Nachbarwelt (Achtung: kein Eingang!)
- 35 - Mühlturm mit Baumhauswipfelpfad
- 36 - Rabenschaukel, zum Fliegen im Schwarm
- 37 - Dachgefäße
- 38 - Nashorn zum Füttern
- 39 - Turihallum
- 40 - Überdachung mit Bühne und Unter-Dach-Spiel-Balkon, Holzgalerie und Regenspiel
- 41 - Coco, der sprechende Kakadu, zum Unterhalten
- 42 - Krümblick mit Speiseröhre, zum Felttschauen
- 43 - Kinderwagenbrücke, zum Überkreuzen
- 44 - Sandmeer mit Hängefelsen und Wasserfahrzeugen
- 45 - Über 500m Tunnelabyrinth mit 46 versteckten Einträgen in die Unterwelt
- 46 - Unterirdisch gestrandetes U-Boot „Nautilus (Müsst Ihr erst mal finden!)
- 47 - Wickingerschiff zum Ertern (mit Geheimgang)
- 48 - Teufelebrücke, zum Mutbeweisen
- 49 - Kleinkinderdorf Sondsiedel und Puppenstube mit auch als Puppen
- 50 - Strahlengang zum Baumhauscafé mit Eisverkauf
- 51 - Ziegenhof - Streichelgehege
- 52 - Vogelbeobachtungstation
- 53 - Kaninchenburg - Streichelgehege
- 54 - Verkladum, Eingang zum KRÖNUM - Theater zum Essen
- 55 - Fahrradparkplatz
- 56 - Paraglitzwichter
- 57 - Spukhaus, zum Gruseln
- 58 - Ballspielgrube Claire
- 59 - Schwimmbrücke über die Weiße
- 60 - Turiuswinkel
- 61 - Weg zum Erlebnisdorf
- 62 - Traumkokon
- 63 - Inselbaumhaus
- 64 - Neißbootseinstieg
- 65 - privater Wohnbereich
- 66 - Turisedisches Festspielhaus, zum Erleuchtetwerden
- 67 - 1. Deutsche Baumhaushotel

- 68 - Vogelbaumbett
- 69 - Baumbett
- 70 - Felsenest
- 71 - Erdhaus
- 72 - Kinderbaumhaus
- 73 - Waldsiedlum
- 74 - Mystische Mühle
- 75 - Fassbaumhaus
- 76 - Baumhausjurte
- 77 - Vogelbaumhütten
- 78 - Baumaquarium
- 79 - Hügelerdhaus
- 80 - Waldbett und Kinder schlafwagen
- 81 - Behütumszelt
- 82 - Neißeflussflößhütte

Am Behütum können jetzt auch Caravans campen. Hier befindet sich auch ein Notfalltelefon.